Белорусский государственный технологический университет

Факультет информационных технологий

Кафедра программной инженерии

Лабораторная работа 3

По дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

На тему «Основные элементы языка С++»

Выполнила:

Студентка 1 курса 7 группы

Шинкевич Марина Дмитриевна

Преподаватель: асс. Андронова М.В.

2023, Минск

Вариант 14

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения  для b=-8.1, j=4, a=1.5, t=4\*10-8  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double s,w,v, b=  =-8.1, j=4, a=1.5, t=4e-8 определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа b=-8.1, j=4, a=1.5, t=4e-8. С помощью оператора std::cout значения s, w, v выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

Вариант 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    для k=4, x=2\*10-4, a=8.1.  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double k=4, x=2e-4, a=8.1, t ,u;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа k=4, x=2e-4, a=8.1. С помощью оператора std::cout значения t,u выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

Вариант 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    для t=6, y=-1.2, x=0.4\*106  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double t=6, y=-1.2 , x=0.4e6, p, q;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа t=6, y=-1.2, x=0.4e6. С помощью оператора std::cout значения p, q выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

Вариант 7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    для x=1.4, m=6, z=0.05\*10-5  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double x=1.4, m=6, z=0.05e-5, y,w;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа x=1.4, m=6, z=0.05e-5. С помощью оператора std::cout значения y,w выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    для n=2, b=-0.12, x=1.3\*10-4.  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double n=2, b=0.12, x=1.3e-4,z,y;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа n=2, b=0.12, x=1.3e-4. С помощью оператора std::cout значения z, y выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

Вариант 2

Вариант 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    Для b=40, x=1.1, a=5\*10-6.  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double b=40, x=1.1, a=5e-6, w, v ;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа b=40, x=1.1, a=5e-6 . С помощью оператора std::cout значения w, v выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |

Вариант 6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    Для y=0.956, a=5\*10-6, n=4.  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double y=0.956, a=5e-6, n=4, t, u, s ;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа y=0.956, a=5e-6, n=4. С помощью оператора std::cout значения t, u, s выводятся на экран. | Условие    n = 4  Вычислить |  |

Вариант 9

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Программа рассчитывает значения    Для y=0.5, c=1.4, x=2\*10-4.  <iostream> используется для поддержки С++-систем ввода и вывода.  В строке double y=0.5, c=1.4, x=2e-4, z, u ;  определяется тип переменных как числа с плавающей точкой. Double-двойная точность. В переменные помещаются числа y=0.5, c=1.4, x=2e-4. С помощью оператора std::cout значения z, u выводятся на экран. | Условие    Вычислить |  |